

※プログラムナンバーの表記について(例): 14-11-ハ(14→日付、11→時間、ハ→ハイブリッド)
14-11-オ(14→日付、11→時間、オ→オンライン)

分野・テーマ	Stage-1 発見・気づき Stage-2 行動 Stage-3 実装・実践 Stage-4 成果									
	健康 医療 1	環境 エネルギー 2	身体 コミュニケーション 3	社会・多様性 ジェンダー 4	情報基盤 IT・人工知能 5	農業 食料 6	都市・地域 街づくり 7	生物 化学 8	デザイン 文化 9	宇宙 10
A デジタルコンテンツ AR・VR	18-15-オ 全地球映像による医療教育ビデオの教材開発の試み 18-16-ハ 遠隔医療教育におけるVRの利用	16-11-オ AIは「語り」を理解できるか — 歌詞に名前を付ける試み	17-13-ハ VRがSHACKING REALITY (HR) へー VRが現実の視方をどう拡張し、眺め替えるのか—							
B 材料素材	14-16-オ 自己組織化バイオ材料 — トライアングロハロー—の発見— 15-17-オ 昆虫神経系による次世代神経ロブ チア層神経網を模倣するDNAと M細胞ターゲティング因子の開発 16-13-ハ がん治療薬「マクトリガー」の これまで、いま、そしてこれから 16-15-ハ 環境毒性とは？ — ヒトと自然の共生を自覚して—	15-17-ハ 「金剛体 × 金属」を指向する電池の 高エネルギー密度化— リチウム系 とリチウム系との可能性と課題— 17-16-ハ 水素貯蔵: その課題と高温 水素中の材料強度に関する研究 19-10-ハ 一つの炭素分子から広がるこの 可能性— 新しい分子設計が変え るのか?— 環境・エネルギー			14-14-ハ AIとは何か。 その正体と未来	14-17-オ 電圧増上電圧の多孔質材料の 基本性と材料体の評価 15-10-ハ 未利用資源としての昆虫 — 昆虫分析から食品・飼料・素材 応用へ— 19-16-ハ 自然のチカラを社会実装へ— 天然 材の機能性発現により食品・着衣・化 粧品・医薬品開発に向けた課題—	14-11-ハ 「やわらかくしなやかに」構造と 生体機能工学 21-13-ハ 自然に学ぶ「モノづくり」 — 魔法の材料「バイオミネラル」 が変える未来—			
C 観測・シミュレ ーション・予測		16-14-ハ 気候変動をシミュレーションする ためのAI「ニューラジック」 16-17-ハ カーボンニュートラル燃料の 燃焼技術	18-10-ハ 海外研修を通じたアントレプレ ナーシップ教育と社会実装の推進 18-17-オ インタナショナル・海外研修プロ グラムの推進とアントレプレ ナーシップ教育と社会実装		17-17-ハ 計算力学は農学分野の 課題解決に使えるか?	15-10-オ 人間のデジタルタリタインを活用した 住環境シミュレーション 15-13-ハ デジタルツールを用いたDX化、 国際交流の促進と利用 17-14-ハ 街の発展を「見える化」する 都市エネルギーシミュレーター	19-17-ハ シミュレーションで発見分子の 動き、材料設計から生体分子の 働きまで 17-14-オ 色の多様性な主観的経験	15-16-オ 文化事業の特色と活かし方 17-14-オ 色の多様性な主観的経験	14-13-ハ 宇宙実用 X 気候変動	
D データ・DX	15-14-ハ 自治体DXにまつわる「健康長寿 社会」への貢献「住民データ統合 で広く活用」コース構築	21-16-ハ 人工知能を用いたバイオ材料の 特性予測	21-14-ハ データで読み解く 女性労働の今と未来 21-16-オ 人間の価値をどう量るか — 非市場での経済価値入門—	14-15-オ データマイニングと情報活用 15-11-オ 「一度よい」を数字で変える — 二度よいが広く認知の困難—	17-11-オ 真意の目と仮定検知センシング 技術は作れるか?		14-17-ハ 最新のゲーム理論による育種への 活用を目指した遺伝子情報の教育 18-16-オ システムデザインによるプロ ダクトと体験の設計 — 100% デジタル制作			
E AI		16-10-オ AIと人間の協働による300℃動作 電機回路を実現した2Dトロン 性能化の探索 20-14-オ AI in renewable energy systems	16-16-オ ICT・AIを活用した 教育・デザイン開発と評価 20-13-オ タイの「3の魔法」を乗り越 える— AI活用による表現革新と 感情増強—				14-13-オ From Patterns to Understanding: Interdisciplinary Research with AI (Mathematical Modeling and Simulations) 17-13-オ Autonomous Molecular Discovery with Language Models 18-11-ハ タンパク質設計の新時代: 高機能タンパク質による創薬生成の 最新動向	15-16-ハ 自然の美しさを広げる 情報地産地消		
F センシング	14-14-オ 人間の進化と適応の観点から ヒトを測る 18-13-オ 感性AI「指子」を用いた 感のイメージング		17-10-ハ ことばを聴くから聞き出す: 教育・医療現場と連携する言語 知能学		16-10-ハ 人に寄り添う情報システム (行動履歴から行動意図を支援)					
G UX・UI ソフトウェア								15-15-ハ デザイン思考で、課題が価値に 変わる瞬間をつくる 19-15-ハ 多岐にわたる目的の スチラティックデザイン		
H ニューコンセプト	20-17-ハ 医療×デザイン教育プログラム	15-13-オ 製品デザイン・ダイレクト・エアー 「キャプチャとデジタルコンバージョン」 による革新的デザイン	16-14-オ 子どもを支えるためのデザイン 18-17-オ 未来社会デザインの方法		17-11-ハ カーボンニュートラルとウェルビー イングを実現する循環モデルの 構築		16-11-ハ シンブル細胞膜反応による「バイオ マス」からのマイクロバクテリア によるバイオ燃料の持続可能な製造	16-17-オ サーバントロボティクス概念設計 17-17-オ 音から見える世界、いまの場所と 風上— 時代の音を手にかりに、 土地の記憶を伝える		
I 実装技術	14-11-オ 魚油から抽出した 治療薬の重要性 14-15-ハ 車用ストリスを制御する制御アル ゴリズム— 車と人を繋ぐ — 制御実装— 16-13-オ 細胞膜からバイオ材料の 結晶化への応用 16-16-ハ 優れた安定性により細胞への 浸透性・持続性・低毒性を備えた 新規システム 19-10-オ 植物二次代謝物を基盤とした 医薬品品質管理と「バイオ検査用 装置」 19-13-ハ ミトコンドリアから神経細胞への 直接分化転写による神経再生の 機能的応用 19-16-オ 生体内ナノクイック送達のための 新規技術 20-16-ハ 発熱セラミオンを機能的とする — 神経再生性神経細胞に対する全く新し い治療アプローチ—	15-14-オ 蒸気子触媒実装の最先端と 社会共創 18-15-ハ 次世代「バイオ」デバイスによって 広がる電力変換回路の新技術 19-11-オ ペロブスカイト太陽電池の 社会実装 19-13-オ Proton-Conducting Ceramic Membranes for Efficient Hydrogen- Based Energy Technologies 20-17-オ 高熱を用いた熱利用技術の開発	14-16-ハ 地域資源のアップサイクリングによる 資源価値— 資源化エコノミー— からの生産性向上と価値創出			18-11-オ ナイター— 約2000年の歴史の 進化— 最新のテクノロジーと 伝統技術の融合 18-13-ハ 環境を「美しく」育てていくこと — 生産性向上と持続可能な未来— 21-13-オ Engineering Cultured Meat Using Smooth Muscle Cells for Sustainable Food Systems	15-15-オ 人の健康と生産性を高めるための 腸内細菌叢対策 21-11-ハ マダニの吸血を変えよう! 血液凝固 阻害因子の活性化分子メカニズム	17-15-オ 社会的マイノリティを包摂する インクルーシブなデザイン実践 18-10-オ 「九州うつ病」の地域教育 — 地域から国まで連携する 人々の健康デザイン— 18-14-ハ 最先端によるデザイン・実装 開発の実際 21-15-ハ フードデザインとは? — フード3D プリンタを活用した 食のデザイン—		
J エコシステム	20-10-オ エコファーママテリアル — 効率的に、簡単に、かつ効果的に 植物の分子を抽出する技術—	19-11-ハ 「印刷」でつくる光の技術 — 環境に優しい次世代デバイスと エコシステム— 20-15-ハ 森林資源で開発するシカの食糧 からネイチャーポジティブを考える				18-14-オ ワンヘルスと3R: 動物の福利に向けたLess Is More (少は多を成すか?) 20-13-ハ 住環境のウェルビーイング — 生活空間で快適に暮らす 「住む」の楽しみ—				